

8-1 認識七段顯示器

如圖 8-1 所示七段顯示器，是以 8 個 LED 排列組合而成，由順時針方向依序命名為 a、b、c、d、e、f、g 及小數點 p，因為七段顯示器是由 8 個 LED 所組成，所以電氣特性與 LED 完全相同。另外在上、下各有一支 COM 腳，以方便電路板佈線。

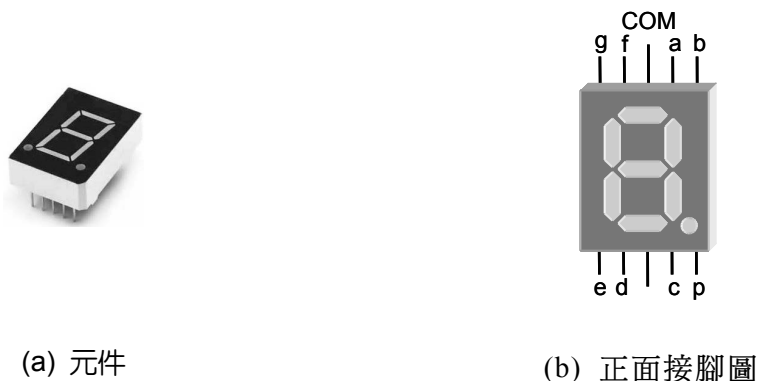


圖 8-1 七段顯示器

如圖 8-2 所示為七段顯示器的內部結構，可分成兩種：一為共陽極（common anode，簡記 CA）七段顯示器，各段 LED 的陽極互相連通；另一為共陰極（common cathode，簡記 CC）七段顯示器，各段 LED 的陰極互相連通。

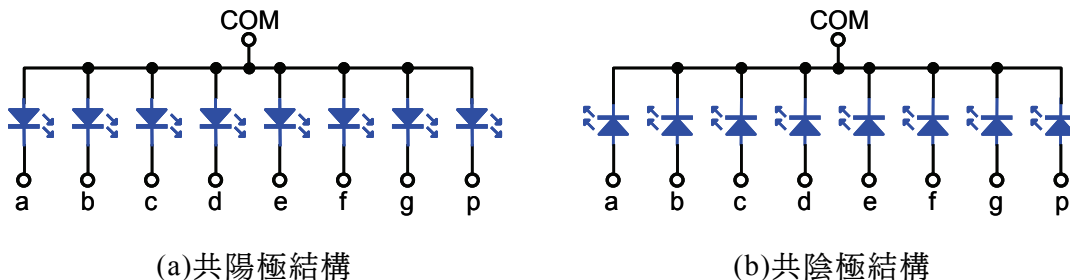


圖 8-2 七段顯示器的內部結構

□ 驅動共陽極七段顯示器

驅動共陽極七段顯示器的方法是將 COM 腳連接至 +5V 電源，各段連接一 220Ω 限流電阻接地即會發亮。如表 8-1 所示為共陽極七段顯示器數字 0~9 字型碼，如果 8051 的埠腳位元 7~0 依序連接 p、g、f、e、d、c、b、a 等腳，則 16 進顯示碼依序為 0xc0、0xf9、0xa4、0xb0、0x99、0x92、0x82、0xf8、0x80、0x90。

表8-1 共陽極七段顯示器數字 0~9 字型碼

字型	p	g	f	e	d	c	b	a	字型	p	g	f	e	d	c	b	a
	1	1	0	0	0	0	0	0		1	0	0	1	0	0	1	0
	1	1	1	1	1	0	0	1		1	0	0	0	0	0	1	0
	1	0	1	0	0	1	0	0		1	1	1	1	1	0	0	0
	1	0	1	1	0	0	0	0		1	0	0	0	0	0	0	0
	1	0	0	1	1	0	0	1		1	0	0	1	0	0	0	0

□ 驅動共陰極七段顯示器

驅動共陰極七段顯示器的方法是將 COM 腳接地，各段連接一 220Ω 限流電阻接 +5V 電源即會發亮。表 8-2 所示為共陰極七段顯示器數字 0~9 字型碼，如果 8051 的埠腳位元 7~0 依序連接 p、g、f、e、d、c、b、a 等腳，則 16 進顯示碼依序為 0x3f、0x06、0x5b、0x4f、0x66、0x6d、0x7d、0x07、0x7f、0x6f。

表8-2 共陰極七段顯示器 0~9 字型碼

字型	p	g	f	e	d	c	b	a	字型	p	g	f	e	d	c	b	a
	0	0	1	1	1	1	1	1		0	1	1	0	1	1	0	1
	0	0	0	0	0	1	1	0		0	1	1	1	1	1	0	1
	0	1	0	1	1	0	1	1		0	0	0	0	0	1	1	1
	0	1	0	0	1	1	1	1		0	1	1	1	1	1	1	1
	0	1	1	0	0	1	1	0		0	1	1	0	1	1	1	1

有時候爲了減少電路板佈線的複雜度，常如圖 8-3 所示將四個七段顯示器包裝在一起，並且將各段相同名稱的接腳連接在一起，而每一個七段顯示器都有一個驅動腳，由左而右依序爲 D_3 、 D_2 、 D_1 、 D_0 。

如果是共陽極四連七段顯示器，各段連接一 220Ω 限流電阻接地，而 D_3 、 D_2 、 D_1 、 D_0 任一腳接+5V，相對位數即會發亮。如果是共陰極四連七段顯示器，各段連接一 220Ω 限流電阻接+5V，而 D_3 、 D_2 、 D_1 、 D_0 任一腳接地，相對位數即會發亮。

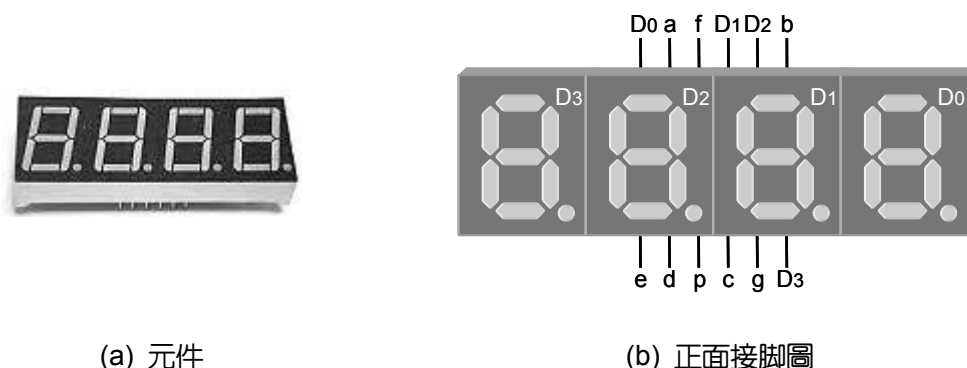


圖 8-3 四連七段顯示器

8-2 函式說明

8-2-1 display() 函式

`display()` 函式的功能是顯示四位數十進計數值，函式有一個 `unsigned int` 資料型態的引數必須設定，其值爲 0~9999，沒有傳回值。

函式原型：`void display(void)`

範 例：`unsigned int num=1234;` //設定數值 `num` 爲 1234。

`display(num);` //顯示數值。

8-3 實作練習

8-3-1 一位七段顯示器計數 0~9 實習

□ 功能說明：

利用 8051 控制一位共陽七段顯示器上數計數並顯示數字 0~9。因為是使用共陽極七段顯示器，所以 COM 腳必須連接至 +5V 電源，再依表 8-1 所示將數字 0~9 字型碼由 P1 埠輸出至顯示器。

□ 電路圖：

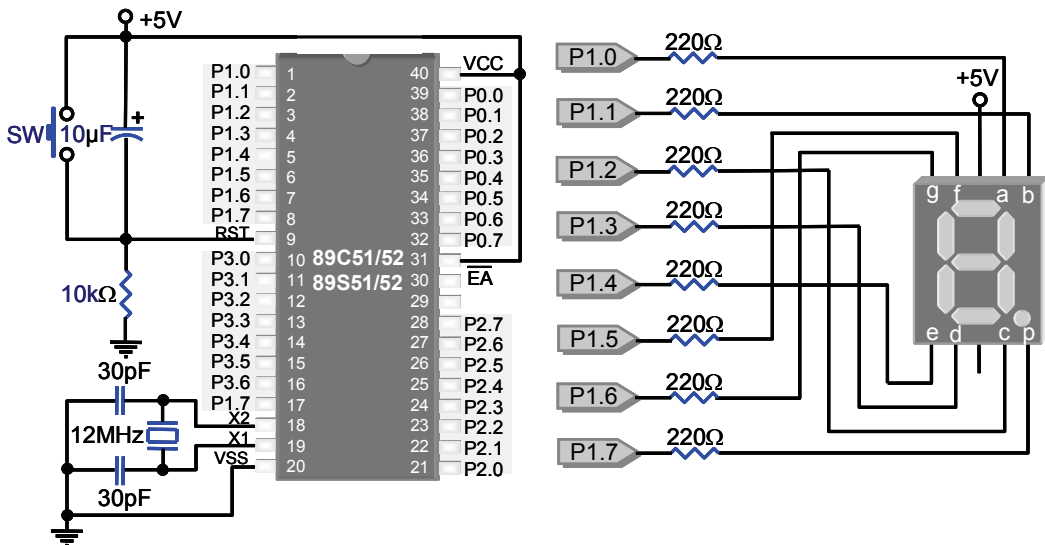


圖 8-4 一位七段顯示器計數 0~9 實習電路圖

□ 程式：📀 ch8-1.c

```
#include "reg51.h" //8051 接腳定義。
main()
{
    void delay(unsigned int); //delay 函式原型宣告。
    char num; //顯示數字。
    unsigned char seg[10]=
    {0xc0,0xf9,0xa4,0xb0,0x99, //0~4 顯示碼。
     0x92,0x82,0xf8,0x80,0x90}; //5~9 顯示碼。
    while(1)
```

```

{
    for(num=0;num<10;num++)          //顯示數字 0~9。
    {
        P1=seg[num];                //解碼輸出。
        delay(50000);                //延遲 0.5 秒。
    }
}
void delay(unsigned int count)      //延遲函式。
{
    unsigned int i;                  //無號整數 i。
    for(i=0;i<count;i++)            //延遲迴圈。
        ;
}

```



1. 設計 8051 程式，控制一位數七段顯示器下數計數並顯示數字 9~0。
2. 設計 8051 程式，控制一位數七段顯示器下數計數並閃爍顯示 9~0。

8-3-2 兩位七段顯示器計數 00~99 實習

□ 功能說明：

利用 8051 控制兩位共陽七段顯示器上數計數並顯示 00~99。兩位數以上七段顯示器常會將相同名稱的 LED 段連接在一起，並且使用多工掃描來驅動，不但省電而且也節省 I/O 腳的使用。

如圖 8-4 所示四位數多工掃描電路工作原理，假設四位數七段顯示器要顯示數值 1234，第一次埠腳輸出低電位驅動 Q3 電晶體導通，供電 D3 七段顯示器，再將 1 的數字碼輸出至 a~p 等腳。第二次埠腳輸出低電位驅動 Q2 電晶體導通，供電 D2 七段顯示器，再將 2 的數字碼輸出至 a~p 等腳。第三次埠腳輸出低電位驅動 Q1 電晶體導通，供電 D1 七段顯示器，再將 3 的數字碼輸出至 a~p 等腳。第四次埠腳輸出低電位驅動 Q0 電晶體導通，供電 D0 七段顯示器，再將 4 的數字碼輸出至 a~p 等腳。雖然在相同時間內，只會有一個七段顯示器通電工作，但

是因為視覺暫留現象，只要掃描速度夠快，則人眼所看到的影像，如同是四位七段顯示器同時顯示，此即所謂的分時多工掃描。

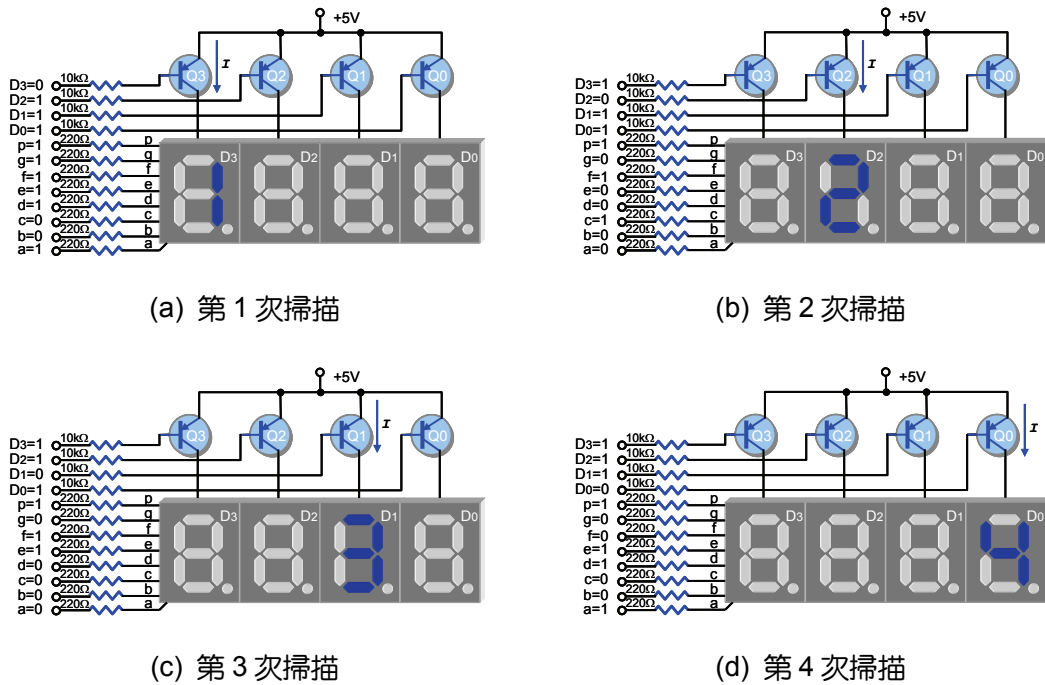


圖 8-5 多工掃描電路工作原理

人眼的視覺暫留平均時間約為 1/16 秒，因此每位七段顯示器的顯示時間必須小於 $1/(16n)$ 秒，其中 n 值等於七段顯示器的總位數。如表 8-3 所示為掃描參考時間，可視實際情形調整，如果掃描時間太短則顯示亮度不足，反之如果掃描時間太長，則會有閃爍的現象。

表 8-3 掃描時間參考值

掃描總行數	工作週期	掃描總時間	每行掃描最大時間
2	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{64}$ 秒	$\frac{1}{64} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{128} \cong 8\text{ms}$
4	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{64}$ 秒	$\frac{1}{64} \times \frac{1}{4} = \frac{1}{256} \cong 4\text{ms}$
8	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{64}$ 秒	$\frac{1}{64} \times \frac{1}{8} = \frac{1}{512} \cong 2\text{ms}$

□ 電路圖：

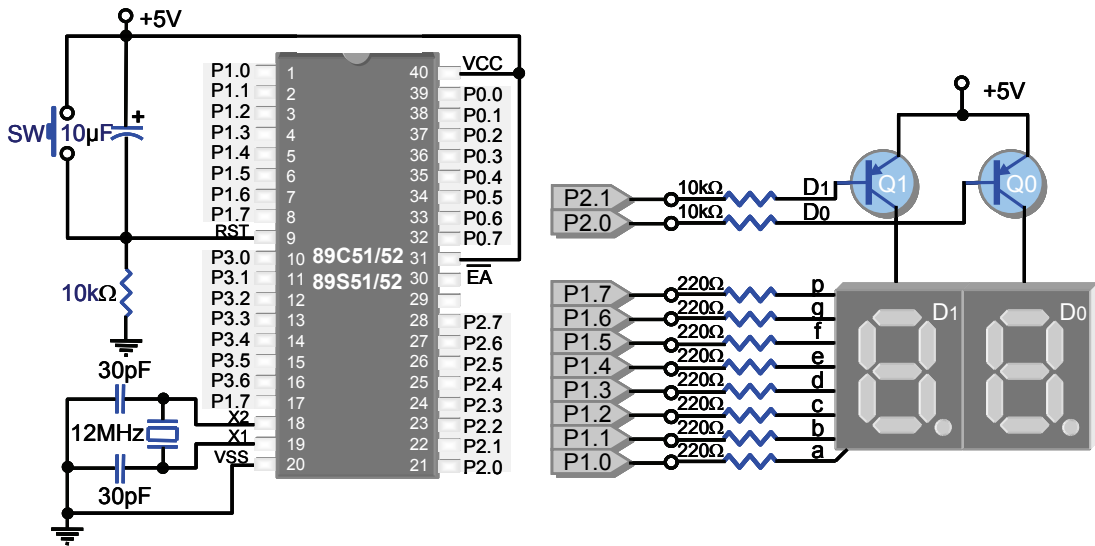


圖 8-6 兩位七段顯示器計數 00~99 實習電路圖

□ 程式： ch8-2.c

```
#include "reg51.h" //8051 接腳定義。
main()
{
    void delay(unsigned int); //延遲函式原型宣告。
    unsigned char i,j;
    char seg[10]={0xc0,0xf9,0xa4,0xb0,0x99, //七段顯示字型碼。
                 0x92,0x82,0xf8,0x80,0x90};
    while(1)
    {
        for(i=0;i<99;i++) //計數值 00~99。
        {
            for(j=0;j<50;j++) //計數時間控制。
            {
                P2=0x0d; //十位數掃描信號。
                P1=seg[i/10]; //顯示十位數字。
                delay(200); //多工掃描時間約 2ms。
                P2=0x0e; //個位數掃描信號。
                P1=seg[i%10]; //顯示個位數字。
                delay(200); //多工掃描時間約 2ms。
            }
        }
    }
}
```

```

    }
}
}
void delay(unsigned int count)           //延遲函式。
{
    unsigned int i;
    for(i=1;i<=count;i++)               //延遲時間 countx10μs。
        ;
}

```

練習

1. 設計 8051 程式，控制兩位數七段顯示器下數計數並顯示數字 99~00。
2. 設計 8051 程式，控制兩位數七段顯示器下數計數並閃爍顯示 99~00。

8-3-3 四位七段顯示器計數 0000~9999 實習

□ 功能說明

利用 8051 控制四位共陽七段顯示器上數計數並顯示數字 0000~9999。參考表 8-3 所示選用 4ms 的掃描時間。

□ 電路圖

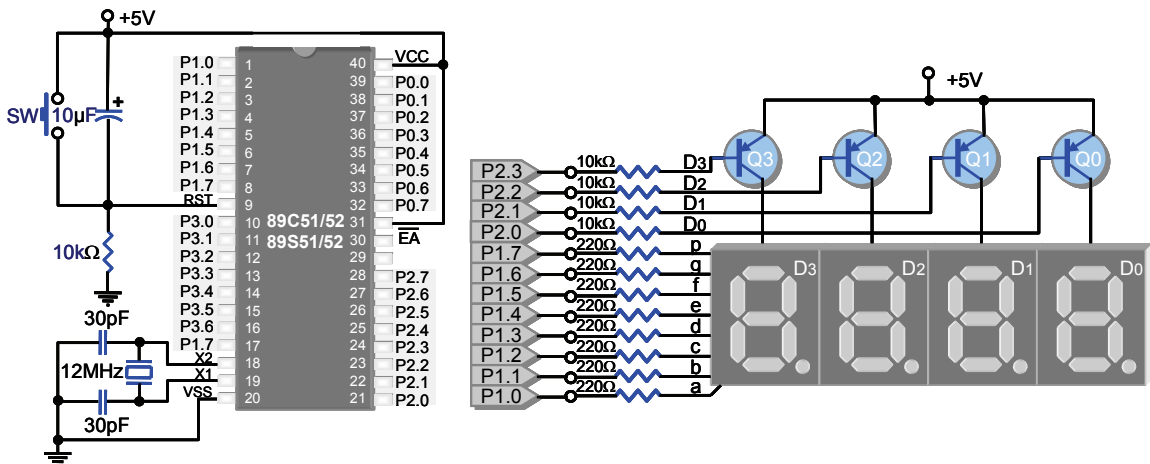


圖 8-7 四位數七段顯示器計數 0000~9999 實習電路圖

□ 程式：🎯 ch8-3.c

```

#include "reg51.h" //8051 接腳定義。
main()
{
    void delay(unsigned int); //延遲函式原型宣告。
    int i;
    unsigned char j;
    char seg[10]={0xc0,0xf9,0xa4,0xb0,0x99, //七段顯示字型碼。
                 0x92,0x82,0xf8,0x80,0x90};
    while(1)
    {
        for(i=0;i<9999;i++) //計數 0000~9999。
        {
            for(j=0;j<50;j++) //計數時間控制。
            {
                P2=0x07; //千位數掃描信號。
                P1=seg[(i/100)/10]; //顯示千位數字。
                delay(200); //多工掃描時間約 2ms。
                P2=0x0b; //百位數掃描信號。
                P1=seg[(i/100)%10]; //顯示百位數字。
                delay(200); //多工掃描時間約 2ms。
                P2=0x0d; //十位數掃描信號。
                P1=seg[(i%100)/10]; //顯示十位數字。
                delay(200); //多工掃描時間約 2ms。
                P2=0x0e; //個位數掃描信號。
                P1=seg[(i%100)%10]; //顯示個位數字。
                delay(200); //多工掃描時間約 2ms。
            }
        }
    }
}

void delay(unsigned int count) //延遲函式。
{
    unsigned int i;
    for(i=0;i<count;i++) //延遲時間 count×10μs。
        ;
}

```

練習

1. 設計 8051 程式，控制四位數七段顯示器下數計數並顯示 9999~0000。
2. 設計 8051 程式，控制四位數七段顯示器下數計數並閃爍顯示 9999~0000。

8-3-4 一個按鍵開關控制一位七段顯示器實習

功能說明

利用一個按鍵開關 S 控制一位共陽七段顯示器向上計數並顯示 0~9。按鍵開關可以切換顯示狀態，系統重置時的顯示值為 0，按一下按鍵開關，顯示值由 0~9 上數計數，延遲時間由迴圈控制；再按一下按鍵開關，則停止計數。

電路圖

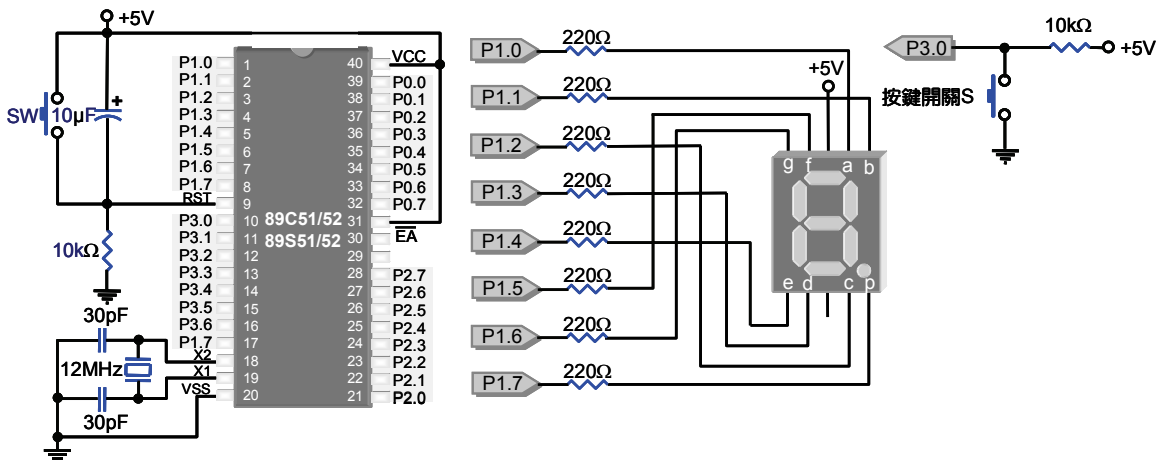


圖 8-8 一個按鍵開關控制一位七段顯示器計數實習電路圖

程式：ch8-4.c

```
#include "reg51.h" //8051 接腳定義。
sbit sw=0xb0; //按鍵開關連接至 P3.0。
char one=0; //彈跳期間鍵值為 1 的次數。
char zero=0; //彈跳期間鍵值為 0 的次數。
bit KeyData=1; //鍵值。
unsigned char key=0; //按鍵次數。
```

```

unsigned int i; //延遲變數。
unsigned char num; //計數值。
bit timeout=0; //延遲時間控制位元。
char seg[10]={ 0xc0,0xf9,0xa4,0xb0,0x99, //0~4 顯示碼。
              0x92,0x82,0xf8,0x80,0x90}; //5~9 顯示碼。
main()
{
    void oneKeyScan(void); //單鍵掃描函式原型宣告。
    P1=seg[0]; //顯示初值為0。
    while(1)
    {
        for(i=0;i<20000;i++) //延遲時間控制。
        {
            oneKeyScan(); //按鍵掃描。
            if(KeyData==0) //按鍵被按下?
            {
                key++; //按鍵次數加1。
                if(key>2) //key>2?
                    key=0; //清除key=0。
                KeyData=1; //清除鍵值。
            }
            if(timeout==1) //已到所設定的延遲時間?
            {
                timeout=0; //清除timeout=0。
                if(key==1) //按第n+1次按鍵，n=0、2、4、...?
                {
                    num++; //計數值上數加1。
                    if(num>9) //計數值大於9?
                        num=0; //重設計數值為0。
                }
                P1=seg[num]; //顯示計數值。
            }
        }
        timeout=1; //已到所設定的延遲時間。
    }
} /* main */
void oneKeyScan(void) //單鍵掃描函式。

```